**Brief**

**Theme**: Tree

**Literal**

“You are a little squirrel, and you should collect nuts for dinner to ride a tree.”

**Metaphorical**

“Find peanuts and acorns hidden in the tree.”

“Please do not find a predictor.”

**Abstract**

“Player checks the puzzle, and find the items”

“Start in the bottom of tree first and if the player solves the puzzle and find 1 item, they can move to upstairs.”

“If player find a pine beetle or an enemy that’s not an item, they lose 1 life”

“There is 5 level. 1 level – 1, two level -2, three level – 3, four level – 4, five level - 5”

**Mechanic**

: Puzzle game/Mouse control/destroy puzzle or slide puzzle

: Main scene (select level)

: Level 1: find 1 archon / 3:3 puzzle

: Level 2: find 2 archons.: 4:4 puzzle

: Level 3: find 3 archons.: 5:5 puzzle

: Level 4: find 4 archons.: 6:6 puzzle

Enemies

: If player move wrong puzzle, enemies spawn and attack player.

플레이어를 마주하면 공격 기능이 활성화되어 공격한다. 플레이어는 에너미를 마주할 시 에너미 전투 패널이 활성화되어 싸우게 된다.

Timer

* You can move the puzzle only for a limited time for each level. Over time, the enemy appear and attack you. “1: 30, 2: 60. 3: 90, 4: 120, 5: 150”
* There is a five second timer, so they have to move the puzzle in 5 seconds.
* It is nice like Minesweeper online mood.

게임 요약

* 플레이어는 퍼즐을 옆으로 움직여서 도토리를 찾는다.
* 도토리가 아닌 아이템을 찾을 수도 있다. 이 아이템은 플레이어에게 좋은 역할을 한다.

Brief

Theme: Tree

Literal

“You are a little squirrel, and you should collect nuts for dinner to ride a tree.”

Metaphorical

“Find peanuts and acorns hidden in the tree.”

“Please do not find a predictor.”

Abstract

“Start in the bottom of tree first and if the player clear the level and find items, they can move to upstairs.”

“If player find a pine beetle or an enemy that’s not an item, they lose 1 life”

“There is 5 level. 1 level – 1, two level -2, three level – 3, four level – 4”

Mechanic

: 세로로 5줄이 있는 발판 게임. / 발판을 5개 생성. 발판에 콜라이더 판정.

: 아래에는 첫번째 다람쥐가 바구니를 들고 돌아다니고, 위쪽에는 두번째 다람쥐가 도토리를 따서 아래로 떨어뜨린다. / 첫번째 다람쥐에게 왕복 운동 스크립트를 넣고 콜라이더 트리거 판정/ 두번째 다람쥐는 상하좌우로 이동 가능한 컨트롤러를 넣고 리지드 바디 넣기. / 플랫폼을 이동할 때 콜라이더를 뚫고 이동해야 한다. On way collider를 사용 할 것.

: 가로에는 송충이, 부엉이가 기어다니고 세로에는 거미가 내려온다.

: 아래에 돌아다니는 다람쥐에게 도토리를 잘 떨어뜨리면 도토리 1개 수확.

: 도토리는 랜덤한 위치에서 스폰된다.

: 레벨이 올라가면 발판이 서서히 작아지고 간격이 넓어지며 에너미의 속도와 스폰 횟수도 늘어난다.

Enemies

: 송충이. 레벨 1에서 등장. 그냥 기어간다.

: 부엉이: 레벨 2에서 등장. 빠르게 가로로 돌진한다.

: 거미: 레벨 3에서 등장. 세로로 나타나서 플레이어를 가로막는다.

Timer

- You can move the puzzle only for a limited time for each level. Over time, the enemy appear and attack you. “1: 30, 2: 60. 3: 90, 4: 120, 5: 150”

- There is a five second timer, so they have to move the puzzle in 5 seconds.

게임 요약

- 플레이어는 다람쥐를 조작해서 도토리를 찾은 후 아래로 떨어뜨려 모은다.

- 가끔 도토리가 아닌 아이템을 찾을 수도 있다. 이 아이템은 플레이어에게 좋은 역할을 한다.

-

Brief 2

3 persons shooting.

1. Player in the top of the building and looking around city.

2. Player must snipe enemies and protect building.

3. Player must pass through their forces, don’t snipe them!

 Enemies: red colour

Forces: Blue colour